

Weihnachtskarte mit Weihnachtsbaum-Motiv und Pocket Code basteln



Was du brauchst:

- Ein A4-Blatt (das wird deine Karte)
- Die App **Pocket Code** (Plot-Extension aktivieren!)
- Einen Schneideplotter
- Einen Laptop + USB Stick zum Übertragen der Datei auf den Schneideplotter

Schritt 1: Karte vorbereiten

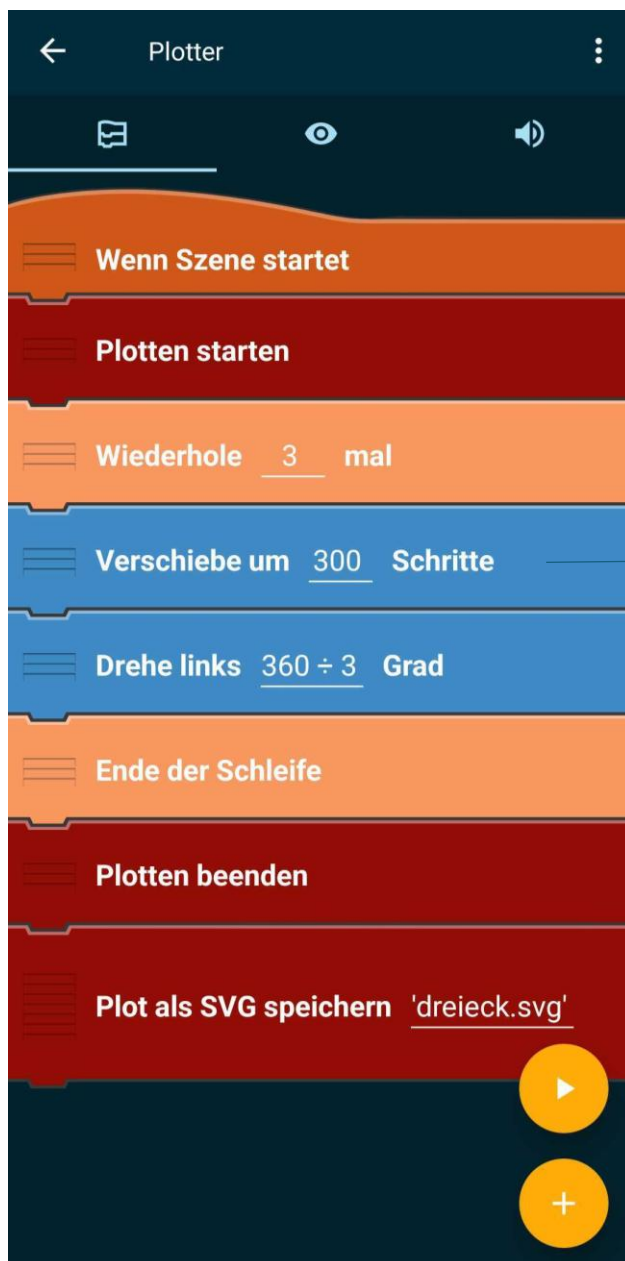
1. Falte das A4-Blatt in der Mitte, sodass du eine gefaltete Karte im A5-Format erhältst.
2. Lege das gefaltete Blatt beiseite – es wird deine Grundkarte.

Schritt 2: Weihnachtsbaum mit Pocket Code programmieren

Der Weihnachtsbaum besteht aus **drei Dreiecken**.

Jedes Dreieck wird programmiert, als **SVG-Datei** gespeichert und später vom Schneideplotter ausgeschnitten.

1. **Pocket Code öffnen** und die **Plot-Erweiterung** auswählen.
2. Erstelle ein neues Programm für das **größte Dreieck**.



Für kleinere Dreiecke passe die Anzahl der Schritte an
 (300 Schritte $\cong$ 8 cm)

Tipp: Teste dein Programm auf Fehler und prüfe, ob alle Linien korrekt gezeichnet werden.

Schritt 3: Dreiecke mit dem Schneideplotter ausschneiden

1. Importiere die drei erstellten **SVG-Dateien** in die Software deines Schneideplotters.
2. Wähle das Material aus, das du schneiden möchtest (z.B. Tonpapier in einer beliebigen Farbe).
3. Starte den Schneideprozess. Du erhältst nun **drei Dreiecke**, die den Weihnachtsbaum bilden.

Erstelle nun deine Weihnachtskarte. Du kannst noch weitere Verzierung erstellen.

Weihnachtskarte mit Schneemann-Motiv und Pocket Code basteln



Was du brauchst:

- Ein A4-Blatt (das wird deine Karte)
- Die App **Pocket Code** (Plot-Extension aktivieren!)
- Einen Schneideplotter
- Einen Laptop + USB Stick zum Übertragen der Datei auf den Schneideplotter

Schritt 1: Karte vorbereiten

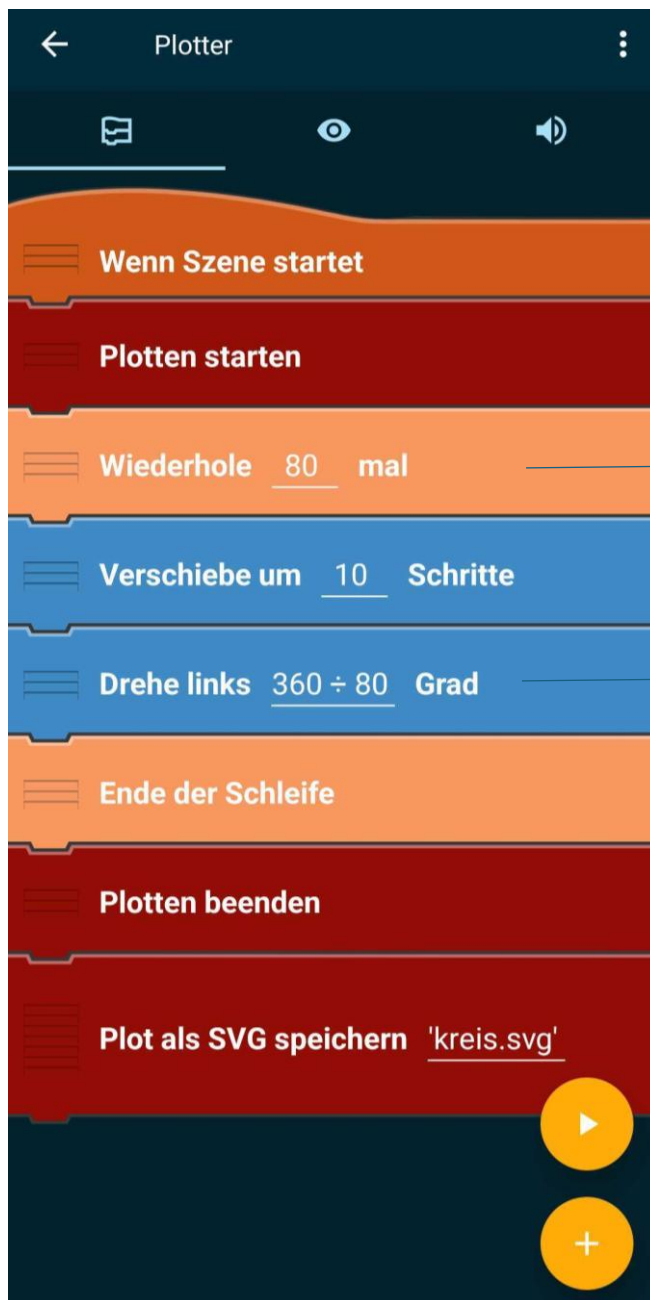
3. Falte das A4-Blatt in der Mitte, sodass du eine gefaltete Karte im A5-Format erhältst.
4. Lege das gefaltete Blatt beiseite – es wird deine Grundkarte.

Schritt 2: Weihnachtsbaum mit Pocket Code programmieren

Der Schneemann besteht aus **drei Kreisen**.

Jeder Kreis wird programmiert, als **SVG-Datei** gespeichert und später vom Schneideplotter ausgeschnitten.

3. **Pocket Code öffnen** und die **Plot-Erweiterung** auswählen.
4. Erstelle ein neues Programm für den **größten Kreis**.



Ein Kreis wird als Vieleck programmiert.

Für einen kleineren Kreis verringere die Anzahl an Wiederholungen (Wh). Achtung: Ändere den Wert auch im Baustein „Drehe links __ Grad“.

Tipp: mittlerer Kreis: 75 Wh
 kleiner Kreis: 60 Wh

Tipp: Teste dein Programm auf Fehler und prüfe, ob alle Linien korrekt gezeichnet werden.

Schritt 3: Kreise mit dem Schneideplotter ausschneiden

4. Importiere die drei erstellten **SVG-Dateien** in die Software deines Schneideplotters.
5. Wähle das Material aus, das du schneiden möchtest (z.B. Tonpapier in einer beliebigen Farbe).
6. Starte den Schneideprozess. Du erhältst nun **drei Kreise**, die den Schneemann bilden.

Erstelle nun deine Weihnachtskarte. Du kannst noch weitere Verzierung erstellen.