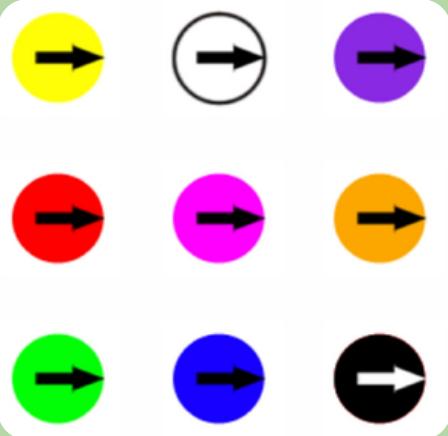




KARTEN

Das ist die richtige Reihenfolge der Karten für dieses Tutorial:



Neues Objekt

Nadel und Farbe wählen

Benennen und abschließen



In diesem Tutorial lernst du, wie du Objekte erstellst, mit denen du später deine Muster sticken kannst.

Du solltest für dieses Tutorial bereits wissen, wie man ein Projekt erstellt. Schau dir dazu gerne die Tutorials aus der Starter-Reihe an.

Für mehr Informationen oder Designvorschläge schau dir doch auch die anderen Tutorials an.



Neues Objekt

Du musst zuerst ein neues Objekt erstellen.

2

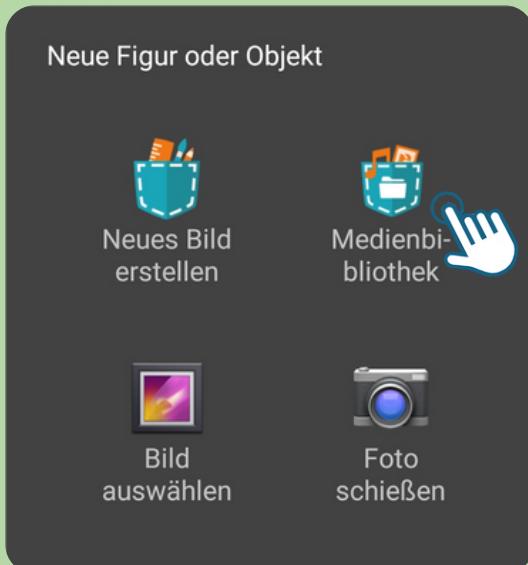
1

Drücke in deinem Projekt auf den Plus-Button unten rechts, um ein neues Objekt hinzuzufügen.



2

Um ein Motiv zu wählen gehe in die Medienbibliothek.





Nadel und Farbe wählen

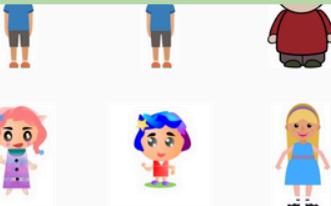
Du kannst je nach gewünschter Farbe dein Objekt auswählen.

3

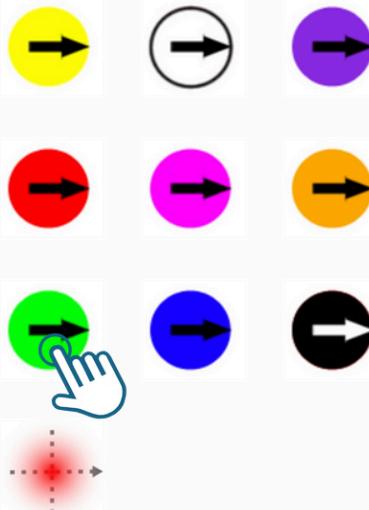
1

Ein Stick-Objekt repräsentiert eine Ebene der Nadel der Stickmaschine. Mehrere Stick-Objekte werden nacheinander gestickt. Das ermöglicht es verschiedene Farben zu verwenden.

Scrolle nach unten und suche dir den Pfeil in der passenden Farbe.



EMBROIDERY





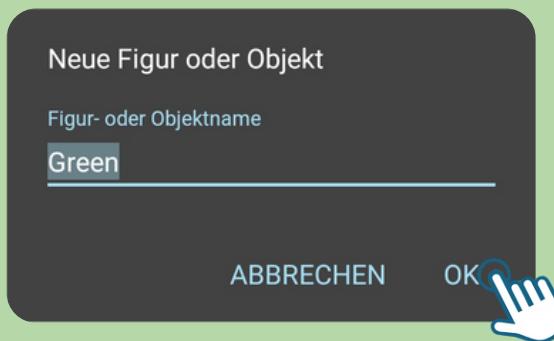
Benennen und abschließen

4

Gib deinem Objekt einen passenden Namen.

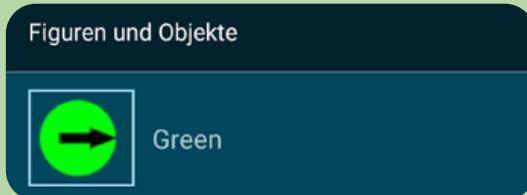
1

Gib deinem neuen Objekt einen passenden Namen und drücke auf OK.



2

Jetzt hast du ein neues Objekt erstellt. Du kannst jetzt ein Skript hinzufügen und das Objekt programmieren.



Jetzt weißt du wie man ein Objekt erstellt. Füge jetzt für jede Farbe, die du verwenden möchtest, ein neues Objekt hinzu.

Du kannst in jeder Farbe ein Skript hinzufügen und so dein ganz eigenes Muster programmieren und später sogar sticken.

Brauchst du Inspiration oder Hilfe? Schau dir doch gerne unsere weiteren Tutorials an