



58,2 x 80,7 mm

KARTEN

Das ist die richtige Reihenfolge der Karten für dieses Tutorial:

Erster Teil

Zweiter Teil



In diesem Tutorial erfährst du, wie du einen Papierflieger sticken kannst.

Sieh dir gerne die Stick-Tutorials der Beginner-Reihe an, wenn du noch gar nichts gestickt hast.

Für mehr Informationen oder Designvorschläge schau dir doch auch die anderen Tutorials an.



Erster Teil

Das ist der erste Teil deines Papierfliegers.

2

1

Erstelle ein neues Stick-Objekt (siehe Tutorial '**Stickobjekte erstellen**') und erstelle darin folgendes Skript:

The image shows a Scratch script editor with a sequence of actions for a stick figure. The script starts with an orange 'Wenn Szene startet' (When scene starts) block, followed by a blue 'Setze an Position' (Set position) block, a pink 'Starte Zickzack Stich mit Länge' (Start zigzag line with length) block, and then a series of alternating blue 'Zeige in Richtung' (Turn to face direction) and 'Verschiebe um' (Move) blocks.

```
Wenn Szene startet
Setze an Position
x: -200 y: 50
Starte Zickzack Stich mit Länge 2
und Breite 10
Zeige in Richtung 330 Grad
Verschiebe um 80 Schritte
Zeige in Richtung 80 Grad
Verschiebe um 400 Schritte
Zeige in Richtung 247 Grad
Verschiebe um 380 Schritte
Zeige in Richtung 180 Grad
Verschiebe um 80 Schritte
```



Zweiter Teil

3

Das ist der zweite Teil, füge ihn an den ersten hinzu.

1

Füge nun auch folgenden Teil zu dem Skript auf Seite 2 hinzu:

Zeige in Richtung 57 Grad

Verschiebe um 420 Schritte

Zeige in Richtung 220 Grad

Verschiebe um 370 Schritte

Zeige in Richtung 320 Grad

Verschiebe um 100 Schritte

Beende aktuellen Stich

Setze an Position
x: -198 y: -43

Zeige in Richtung 90 Grad

Starte Zickzack Stich mit Länge 2
und Breite 10

Verschiebe um 70 Schritte

2

Drücke auf den Play-Button um zu starten.